



Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden, alleen met lichaamstaal en gezichtsuitdrukking.**

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord:
MEDELEVEN

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden, alleen met lichaamstaal en gezichtsuitdrukking.**

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord:
ONZEKER

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden, alleen met lichaamstaal en gezichtsuitdrukking.**

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord:
MINACHTING

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden**, door deze **op papier te tekenen**.

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord:
VAN STREEK

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden**, door deze **op papier te tekenen**.

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord:
TEVREDEN

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden**, door deze **op papier te tekenen**.

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord:
NERVEUS

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Eén teamlid moet een specifieke emotie uitbeelden **zonder woorden**, door deze **op papier te tekenen**.

De andere teamleden moeten de juiste emotie raden binnen een tijdslimiet van 60 seconden.

Toon de opdracht alleen aan één lid van het andere team.

Opdracht/antwoord: BANG

Beloning: 2 🍷 🍷

bij een goed antwoord.

Geen of fout antwoord?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Het team moet **een lied zingen** dat zij associëren met de emotie **GELUK**.

Beloning: 2  
voor een passend lied.
Geen of fout lied?
Geef 2   aan het monster.





Het team moet **een lied zingen** dat zij associëren met de emotie **BOOSHEID**.

Beloning: 2  
voor een passend lied.
Geen of fout lied?
Geef 2   aan het monster.





Het team moet **een lied zingen** dat zij associëren met de emotie **TROTS**.

Beloning: 2  
voor een passend lied.
Geen of fout lied?
Geef 2   aan het monster.





Het team moet **een lied zingen** dat zij associëren met de emotie **ANGST**.

Beloning: 2  
voor een passend lied.
Geen of fout lied?
Geef 2   aan het monster.





Een teamlid geeft een voorbeeld van **microagressie** die ze hebben „waargenomen” op de universiteit. Het andere team moet raden **of dit echt gebeurd is**.

Tijdslimiet: *2 minuten voor voorbereiding.*

Beloning: 1  voor het team als ze een verhaal hebben bedacht, en 1  voor het andere team bij een goed geraden antwoord.

Geen verhaal?

Geef 2   aan het monster.





Een teamlid geeft een voorbeeld van **microagressie** die ze hebben „ervaren” op de universiteit. Het andere team moet raden **of dit echt is gebeurd**.

Tijdslimiet: *2 minuten voor voorbereiding.*

Beloning: 1 🍷 voor het team als ze een verhaal hebben bedacht, en 1 🍷 voor het andere team bij een goed geraden antwoord.

Geen verhaal?

Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Een teamlid vertelt hoe ze hebben gereageerd op **microagressie** op de universiteit. Het andere team moet raden **of deze reactie werkelijk heeft plaatsgevonden**.

Tijdslimiet: *2 minuten voor voorbereiding.*

Beloning: 1  voor het team als ze een verhaal hebben bedacht, en 1  voor het andere team bij een goed geraden antwoord.

Geen verhaal?

Geef 2   aan het monster.





Een teamlid geeft een voorbeeld van **microagressie** die ze hebben „gepleegd” op de universiteit. Het andere team moet raden **of dit echt is gebeurd.**

Tijdslimiet: *2 minuten voor voorbereiding.*

Beloning: 1  voor het team als ze een verhaal hebben bedacht, en 1  voor het andere team bij een goed geraden antwoord.

Geen verhaal?

Geef 2   aan het monster.





Bespreek hoe je zou reageren als je **getuige** was van een situatie zoals op de afbeelding.



Beloning:
2   als het team een
gedachtewisseling is gestart.
Niets besproken?
Geef 2   aan het monster.





Bespreek hoe je zou reageren als je getuige was van een situatie zoals op de afbeelding.



Beloning:
2 🍷 🍷 als het team een
gedachtewisseling is gestart.
Niets besproken?
Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Bespreek de mogelijke emoties en behoeften van de persoon op de afbeelding.



Beloning:
2   als het team een
gedachtewisseling is gestart.
Niets besproken?
Geef 2   aan het monster.





Bespreek de mogelijke emoties en behoeften van beide vrouwen op de foto.



Beloning:
2 🍷🍷 als het team een
gedachtewisseling is gestart.
Niets besproken?
Geef 2 🍷🍷 aan het monster.





Bespreek hoe je zou reageren als je getuige was van een situatie zoals op de afbeelding.



Beloning:
2 🍷 🍷 als het team een
gedachtewisseling is gestart.
Niets besproken?
Geef 2 🍷 🍷 aan het monster.





Verweer